

[Korean Laid-Open No. 2001-19661 (March 15, 2001)]

[TITLE]

METHOD OF PROVIDING A CHATTING SERVICE ON WORLD WIDE WEB

[ABSTRACT]

A method of providing a communication service (i.e., chatting service) over the computer network such as the Internet is disclosed. The method for providing a chatting service enables a user of a network such as Internet web site to communicate with other accessing users while viewing information on the web site.

The method comprises: a first step of a user to sign up for a membership of a web chatting service by transmitting his personal information to a server of the web chatting service; a second step of the user to log in on the web chatting server; a third step of the web chatting server to provide the user with a web page frame having a URL input window and a chatting frame for chatting; a fourth step of the chatting server to display a corresponding URL on the web page frame when the user inputs a selected URL into the URL input window; and a fifth step of the chatting server to transmit the selected texts to the chatting frame of other members, who are currently viewing a web page of the corresponding URL when the user inputs selected texts into the chatting frame.

Representative Drawing: Fig. 3a

(19) 대한민국특허청(KR)

(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl. ⁶

(11) 공개번호

10-2001-0019661

G06F 19 /00

(43) 공개일자

2001년03월15일

(21) 출원번호 10-1999-0036191

(22) 출원일자 1999년08월30일

(71) 출원인 심플렉스 인터넷 주식회사

(72) 발명자

서울 동작구 신대방2동 395-70 전문건설회관빌딩

최현일

서울특별시동대문구장안2동324-5오성303호

임성혁

경기도용인시수지읍풍덕천리삼성4차108-1502호

이재석

서울특별시동작구신대방동344-170

(74) 대리인

김상수

출원구분 : 없음

(54) 웹채팅 서비스 제공 방법

요약

본 발명은 인터넷과 같은 컴퓨터 네트워크 상에서의 대화(이하, "채팅"이라 한다) 서비스 제공방법, 더 상세하게는 인터넷 웹사이트와 같은 네트워크 상의 정보를 보면서, 동시에 해당 정보를 보고 있는 다른 사용자와 채팅할 수 있는 채팅 서비스 제공방법에 관한 것이다.

또한, 본 발명은, 사용자가 자신에 관한 정보를 웹채팅 서버에 전송하여 입력항으로써 웹채팅 서비스의 회원으로 가입하는 제 1 단계와, 상기 사용자가 상기 웹채팅 서버에 로그인하는 제 2 단계와, 상기 웹채팅 서버가 URL입력창을 포함하는 웹페이지 프레임 및 채팅을 하기 위한 채팅 프레임으로 이루어진 웹페이지를 상기 사용자에게 전송하는 제 3 단계와, 상기 사용자가 상기 URL입력창에 소정 URL을 입력하는 경우에 상기 웹채팅 서버가 상기 URL에 해당되는 웹페이지를 전송하여 웹페이지 프레임에 디스플레이하는 제 4 단계와, 상기 사용자가 상기 채팅 프레임에 텍스트를 입력하면, 상기 웹채팅 서버는 그 텍스트를 상기 URL에 해당되는 웹페이지를 보고있는 다른 회원들의 채팅 프레임에 전송하는 제 5 단계로 이루어진다.

도면

본 발

도면의 간단한 설명

도 1은 본 발명의 웹채팅 서비스 제공 방법에서의 망 접속 상태를 보여주는 도면이다.
도 2a 내지 도 2d는 본 발명의 일실시예에 따른 웹채팅 서비스 제공을 위하여 웹채팅 서버가 제공하는 화면을 나타낸 도면이다.
도 3a 내지 도 3c는 본 발명의 일실시예에 따른 웹채팅 서비스 제공 방법의 흐름도이다.

<도면의 주요부분에 대한 부호의 설명>

- | | |
|-------------------------|--------------|
| 100a~100n : 클라이언트 | 120 : 웹채팅 서버 |
| 121 : 야후 서버 | 122 : 특허청 서버 |
| 130, 131, 132 : 데이터 베이스 | |

도면의 상세한 설명

발명의 목적

발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 인터넷과 같은 컴퓨터 네트워크 상에서의 대화(이하, "채팅"이라 한다) 서비스 제공방법, 더 상세하게는 인터넷 웹사이트와 같은 네트워크 상의 정보를 보면서, 동시에 해당 정보를 보고 있는 다른 사용자와 채팅할 수 있는 채팅 서비스 제공방법에 관한 것이다.

컴퓨터 네트워크를 통하여 채팅 서버에 접속하고, 동시에 접속되어 있는 다른 사용자와 텍스트를 주고받으면서 대화하는 채팅(chatting)이 널리 이용되고 있다. 현재 일반적인 채팅 서비스는 주로 하이텔(hitel), 천리안 등과 같은 통신 서비스 제공업체가 자체 서버를 구축하고, 사용자는 통신 프로그램을 구동하고 전화망을 통하여 그 서버에 접속한 후, 채팅 서비스를 이용하게 된다. 채팅은 클라이언트가 입력한 텍스트를 전화망을 통해 서버로 전송하고, 서버는 그 텍스트를 받아 접속되어 있는 다른 클라이언트에게 전송하여 디스플레이 시킴으로써 이루어진다.

최근에는 월드와이드웹(World Wide Web; WWW)과 같은 인터넷이 널리 사용되면서, 이러한 채팅이 더욱 활발하게 진행되고 있는 바, 이전에는 채팅 서비스를 제공하는 업체의 서버에 접속하여야만 채팅이 가능하였으나, 인터넷을 이용하면 인터넷에 연결한 뒤, 채팅 서비스를 제공하는 수많은 사이트 중 하나에 들어가서 채팅을 할 수 있게 되었다.

채팅은 여러가지 방식으로 이루어질 수 있으며, 일반적으로는 어떠한 사용자가 서버내에 채팅룸(대화방)을 개설하고, 다른 사용자가 그 채팅룸에 들어가서 일상적인 대화를 함으로써 이루어지지만, 어떠한 특정 주제를 정해놓고 그에 관하여 사용자끼리 대화하는 형식도 있다.

이렇게 인터넷 상에서 채팅을 하기 위해서, 개설된 채팅룸 중 들어가고자 하는 채팅룸을 선택하면 웹브라우저상에 채팅창이 뜨게 되며, 이러한 채팅창은 보통 그 채팅룸에서 대화하고 있는 참가자에 관한 정보를 나타내는 참가자 정보란과, 다른 참가자에게 전달할 말을 입력하는 입력란, 대화내용을 그대로 나열하는 대화내용 게시란이 제공된다.

대화내용 게시란에는 지금 주고받는 대화가, "대화자명(id): 대화내용"의 형식으로 나열된다. 이 때, 특정한 참가자에게만 말을 전달하기 위하여 소위 "귓속말"을 설정하여 특정 참가자에게만 텍스트를 전달할 수도 있다.

이러한 대화창은 여러 형식으로 구성될 수 있으며, 전술한 바와 같이 특정한 주제에 관하여 대화하는 경우 그 주제와 관련된 그래픽이나 텍스트 정보를 대화창 또는 대화창이외의 웹브라우저 화면상에 게시함으로써, 그 주제에 관한 대화를 더 원활하게 할 수도 있다. 이와 유사한 기술로 제5,828,839호 미국특허가 있으며, 이 특허는 채팅을 하고자 하는 자가 공중파 또는 케이블 TV를 통하여 중계되는 방송중 어느 하나를 선택하면, 그 방송에 관련되는 웹페이지를 디스플레이하기 위한 웹페이지창을 채팅창과 함께 웹브라우저에 제공하는 채팅 서비스에 관한 것이다.

웹페이지 창에 디스플레이되는 내용은, 방송을 네트워크 상에서 중계하는 방송사(broadcaster)의 웹페이지, 방송 프로그램 제작자(producer)의 웹페이지, 네트워크를 통하여 방송되고 있는 방송화면 자체, 방송과 관련된 상품(merchandising)에 관한 웹페이지 등이 될 수 있으며, 채팅 참여자가 임의로 선택할 수 있게 하였다. 이러한 웹페이지창에 디스플레이되는 방송 프로그램에 관한 정보를 보면서 실시간으로 채팅을 함으로써 채팅의 재미를 배가시킴과 동시에 채팅의 진행을 효과적으로 할 수 있다는 장점이 있다.

한편, 인터넷을 통하여 각 웹사이트로 옮겨다니며 정보를 검색하는 "웹서핑"을 하다 보면, 자신이 관심있는 사이트를 보면서, 그 사이트를 보고 있는 다른 사람과 그 사이트의 내용에 대하여 이야기 하고 싶은 경우가 있다. 그러나, 현재의 채팅 방식으로는 불가능하며, 일단 해당 사이트를 빠져나와, 채팅 서비스를 제공하는 다른 사이트에 들어가서 대화하는 방법밖에 없다. 또한, 채팅을 하다가 관련되는 정보를 얻기 위하여 잠시 다른 사이트를 방문하고자 하는 경우에도, 일단 그 채팅 서비스 제공 사이트를 빠져나와야 한다.

본 발명은 임의의 웹사이트를 보면서 동시에, 동일한 웹사이트를 보고 있는 다른 사용자와 실시간으로 대화하기 위한 서비스를 제공하고자 한다. 이러한 기술을 이용하면, 자신이 보고 있는 웹사이트에 관심이 있는 다른 사람과의 채팅을 가능하게 함으로써, 특정 주제에 관한 채팅의 흥미를 향상시킬 수 있다.

발명이 이루고자하는 기술적 과제

본 발명의 목적은 컴퓨터 네트워크상에서 다른 사람과 대화할 수 있는 채팅 방법을 제공하는 것이다.

본 발명의 다른 목적은 인터넷 상의 특정 웹페이지를 보면서, 그 웹페이지를 보고 있는 다른 사용자와 채팅을 할 수 있는 인터넷상에서의 웹채팅 방법을 제공하는 것이다.

발명의 구성 및 작용

전술한 바와 같은 목적을 달성하기 위한 웹채팅 방법은 다음과 같은 단계로 이루어진다. 사용자가 자신에 관한 정보를 웹채팅 서버에 전송하여 입력함으로써 웹채팅 서비스의 회원으로 가입하는 제 1 단계와, 상기 사용자가 상기 웹채팅 서버에 로그인하는 제 2 단계와, 상기 웹채팅 서버가 URL입력창을 포함하는 웹페이지 프레임 및 채팅을 하기 위한 채팅 프레임으로 이루어진 웹페이지를 상기 사용자에게 전송하는 제 3 단계와, 상기 사용자가 상기 URL입력창에 소정 URL을 입력하는 경우에 상기 웹채팅 서버가 상기 URL에 해당되는 웹페이지를 전송하여 웹페이지 프레임에 디스플레이하는 제 4 단계와, 상기 사용자가 상기 채팅 프레임에 텍스트를 입력하면, 상기 웹채팅 서버는 그 텍스트를 상기 URL에 해당되는 웹페이지를 보고있는 다른 회원들의 채팅 프레임에 전송하는 제 5 단계로 이루어진다.

상기 채팅 서비스의 회원으로 가입시키기 위하여 필요한 정보는 성명, 주소, 성별등 다른 회원제 인터넷 서비스의 회원가입 정보와 유사할 수 있으나, 특히 채팅에 이용되는 대화명칭이 되는 "ID"와, 비밀번호를 사용자로 하여금 반드시 입력하도록 한다.

본 발명에 의한 웹채팅을 수행하기 위한 채팅 웹페이지는 크게 두 프레임으로 나뉘어져 있으며, 한 프레임은 회원이 원하는 웹사이트(웹페이지)를 디스플레이하기 위한 웹페이지 프레임이고, 다른 하나는 동일한 웹페이지를 보고 있는 회원끼리 대화를 하게 하는 채팅 프레임으로 이루어져 있다. 웹페이지 프레임에는 통상의 웹브라우저와 유사하게 이동하고자 하는 URL을 입력하는 URL입력창과, URL에 해당되는 웹페이지를 디스플레이 하기 위한 웹페이지 디스플레이 창으로 크게 나누어진다.

또한, 채팅 프레임은 통상의 채팅 프로그램에서와 유사하게, 자신이 타인에게 전달할 말을 입력하는 대화 입력창과, 현재 진행되고 있는 대화내용을 나열하는 대화내용 디스플레이 창과, 현재 대화에 참여하고 있는 회원의 신상(ID)을 나열하는 채팅참가자 리스트창으로 크게 나누어진다.

그러나 채팅 프레임은 이러한 형식에 제한되는 것은 아니며, 채팅을 수행할 수 있는 한 어떠한 형식으로 구성되어도 된다.

웹페이지 프레임은 전체 화면의 상부 약 60 내지 80%를 차지하고, 채팅 프레임은 전체화면의 하부 약 20 내지 40%의 공간을 차지하도록 배치되나, 그에 한정되는 것은 아니며, 좌우로 배치될 수도 있다.

이렇게 프레임으로 구분되어 있는 채팅 웹페이지는 HTML의 <frameset>...</frameset> 태그(tag)를 이용하여 구현될 수 있다.

회원은 인터넷을 통하여 웹채팅 서버에 접속하면, 웹채팅 서버는 회원의 ID 및 비밀번호를 입력하게 하여 회원의 신원을 확인한다. 그 후에, 회원은 통상의 웹브라우저 사용과 동일하게 상기 웹페이지 프레임에 있는 URL입력창에 이동하고자 하는 웹사이트의 URL을 입력하면, 그에 해당되는 웹사이트가 웹페이지 디스플레이 창에 나타나고, 채팅참가자 리스트 창에는 현재 동일한 웹사이트를 보고 있는 회원의 ID 또는 성명이 표시되며, 채팅내용 디스플레이 창에는 현재 진행중인 채팅내용이 나타난다.

회원들은 웹채팅 서버를 통해 다른 웹사이트를 서핑하게 되므로, 웹채팅 서버는 특정 웹사이트에 어떤 회원들이 접속하고 있는지를 알 수 있다.

따라서, 채팅 참가자 리스트창에 현재 접속자 명단을 디스플레이 할 수 있는 것이다.

이상태에서, 대화 입력창에 자신이 다른 회원에게 전달하고자 하는 말을 입력하고 엔터키를 치면 이 텍스트는 웹서버로 전달되고 웹서버는 그 텍스트를 채팅에 참가중인 다른 회원의 컴퓨터로 전송하여 채팅 프레임에 디스플레이 함으로써, 해당 웹사이트를 방문중인 모든 회원끼리의 채팅이 이루어지게 된다.

상기 웹채팅 서버는 CGI(Common Gateway Interface)를 이용하여 회원의 URL입력을 수신하고, 그에 대한 반응으로 해당되는 웹페이지를 회원에게 전송한다. 또한, 회원들의 웹상에서의 위치, 즉 각 회원들이 현재 어떠한 웹사이트에 있는지를 검색하여, 동일한 웹사이트에 방문중인 회원들 추출한 뒤, 그 ID 리스트를 해당 회원들의 채팅참가자 리스트 창에 띄움과 동시에, 해당 회원들을 위한 채팅방을 개설하고 그 채팅방에서 채팅하도록 한다.

이제, 도 1 내지 도 3c를 참조하여 본 발명의 바람직한 일실시예를 상세히 설명하면 다음과 같다.

도 1은 본 발명의 웹채팅 서비스 제공 방법에서의 망 접속 상태를 보여주는 도면이고, 도 2a 내지 도 2d는 본 발명의 일 실시예에 따른 웹채팅 서비스 제공을 위하여 웹채팅 서버가 제공하는 화면을 나타낸 도면이며, 도 3a 내지 도 3c는 본 발명의 일 실시예에 따른 웹채팅 서비스 제공 방법의 흐름도이다.

그림 1에서 알 수 있는 바와 같이, 본 발명의 웹채팅 서비스 제공 방법에서의 망 접속 상태는, 다수의 클라이언트

(100a~100n)가 인터넷(140)을 통하여 웹채팅 서버(120)에 연결되어 있으며, 상기 웹채팅 서버(120)는 인터넷(140)을 통하여 다수의 서버(그림에서는 검색 엔진인 야후 서버(121)와 공공기관인 특허청 서버(122))에 연결되어 있다.

그리고, 상기 웹채팅 서버(120)는 다수의 접속중인 서버(120, 121, 122)와 관련된 데이터베이스(130, 131, 132)를 구축하고 있으며, 구축된 상기 데이터베이스(130, 131, 132)에는 각각의 서버(120, 121, 122)에 접속중인 회원에 대한 정보가 저장되어 있다.

아래에서는, 본 발명의 일 실시예에 따른 웹채팅 서비스 접속 방법을 상세히 설명한다.

먼저, 사용자가 인터넷(140)을 통하여 웹채팅 서버(120)와 접속을 설정하면(단계 S10), 웹채팅 서비스를 제공하기 위한 웹채팅 서버(120)는 사용자에게 도 2a에 도시된 바와 같은 홈페이지를 제공한다(단계 S11).

이때, 제공되는 홈페이지에는 도 2a에서 알 수 있는 바와 같이 게시판, 자료실, 대화방, 웹채팅, 구인구직, 가입신청, 홈을 선택할 수 있는 아이콘(100)이 표시되어 있으며, 이전화면으로 또는 다음화면으로 이동할 수 있는 이동 아이콘(101)이 표시되어 있고, 접속을 원하는 URL을 입력할 수 있는 URL 입력창(102)이 표시되어 있으며, 추가적으로 공지사항이나 추천 서비스 등의 내용이 표시되어 있다.

다음으로, 사용자가 제공된 웹페이지에서 웹채팅 아이콘을 클릭함에 따라 웹채팅 서버(120)는 사용자에게 도 2b와 같이 ID 입력창(103)과 패스워드 입력창(104) 그리고 가입신청 아이콘(105)을 표시하고 있는 화면을 제공하여 ID와 패스워드를 입력하도록 한다(단계 S12).

이후에, 사용자가 ID와 패스워드를 입력하면 웹채팅 서버(120)는 입력된 ID와 패스워드를 확인하여(단계 S13과 단계 S14) 입력된 ID와 패스워드가 정당하지 않으면 단계 S12부터 반복수행하며, 정당하면 도 2c에 도시되어 있는 바와 같이 웹채팅 웹사이트의 웹페이지를 담고 있는 웹페이지 프레임(106)과 "3분동안 키입력 없으면 종료"라는 경고문(111)과, 접속중인 서버를 표시하고 채팅 내용이 표시되어 있는 대화내용 디스플레이 창(112)과, 컷속말하기의 상대를 선택할 수 있는 컷속말하기 상대 선택창(113)과, 대화 입력창(114)과, 배너 광고란(115)과, 현재 대화에 참여하고 있는 회원의 신상(ID)을 나열하는 채팅참가자 리스트창(116)을 포함하고 있는 채팅 프레임(110)을 포함하고 있는 웹페이지를 전송한다(단계 S18).

그리고, 단계 S12이후에 사용자가 회원 가입 아이콘을 클릭하면 웹채팅 서버(120)는 사용자에게 회원 가입 안내 웹페이지를 전송하고(단계 S14), 채팅 서비스의 회원으로 가입시키기 위하여 필요한 정보인 성명, 주소, 성별과 특히 채팅에 이용되는 대화명칭이 되는 "ID"와, 비밀번호를 사용자가 입력하면 회원 가입을 승인한 후에(단계 S15), 단계 S12부터 반복 수행한다.

한편, 단계 S18이후에 사용자가 접속하기를 원하는 웹서버의 URL을 URL 입력창(102)에 입력하거나 대화 입력창(114)에 새로운 내용을 입력하면, 웹채팅 서버(120)는 사용자가 입력한 내용이 무엇인지를 판단한다(단계 S19).

판단 결과, 사용자로부터 제공된 웹페이지의 URL 입력창(102)을 통하여 접속하기를 원하는 웹사이트의 URL이 입력되었으면 웹채팅 서버(120)는 해당 서버(일예로 여기에서는 야후 서버(121))의 데이터베이스(여기에서는 야후 데이터베이스(130))에 사용자 정보를 등록한 후에 사용자로부터 입력된 URL의 해당 서버와 접속을 설정하여(일예로 여기에서는 야후 서버(121)와 접속을 설정하는 것으로 한다)(단계 S20), 접속이 설정된 서버(여기에서는 야후 서버(121))로부터 웹페이지를 전송받아(단계 S21), 그림 2d에 예시한 바와 같이 사용자의 웹페이지 프레임에 전송받은 웹페이지를 표시한다(단계 S22).

다음에, 웹채팅 서버(120)는 그림 2d에 예시한 바와 같이 채팅 프레임(110)의 대화 내용 디스플레이 창(112)에 접속중인 서버를 표시하고, 사용자 입장 안내글을 표시하며, 채팅참가자 리스트창(116)에 해당 서버(여기에서는 야후 서버(121))에 접속중인 모든 접속자의 ID를 표시한 후에(단계 S23), 접속중인 다른 회원의 채팅 프레임의 대화 내용창에 사용자가 입장하였음을 알리는 안내글을 표시하며, 접속자 명단에 사용자의 ID를 첨가한 후에(단계 S24), 단계 S19부터 반복 수행한다.

여기에서 특정 서버(121, 122)에 웹채팅 서버(120)를 통하여 접속하는 접속자들에 대한 접속자 정보는 해당 서버(121,

122)의 데이터베이스(130, 131)에 저장되어 있다. 따라서, 웹채팅 서버(120)는 해당 서버(121, 122)의 데이터베이스(130, 131)로부터 접속중인 접속자 정보를 입력받아 처리하여 사용자에게 전송한다.

그림에서, 그림 2d는 사용자가 웹채팅 서버(120)를 통하여 야후 서버(121)에 접속하는 경우에 웹채팅 서버(120)로부터 제공되는 화면을 예시하고 있다.

그림 2d에서 알 수 있는 바와 같이, 제공되는 화면은 야후 웹사이트의 홈페이지를 포함하고 있는 웹페이지 프레임(106)과, 접속중인 야후 웹사이트의 인터넷 주소가 표시되어 있는 대화 내용 디스플레이 창(112)과, 접속중인 채팅 참가자의 ID를 표시하고 있는 대화 참가자 리스트창(116)을 포함하고 있는 채팅 프레임(110)을 구비하고 있다. 여기에서 표시된 상기 야후 웹사이트의 홈페이지는 웹채팅 서버(120)가 야후 서버(121)에 접속하여 전송받아 사용자에게 제공한 것이며, 채팅 참가자 리스트는 야후 서버(130)가 이미 저장되어 있는 접속자 정보를 야후 데이터베이스(130)에서 읽어와서 사용자에게 제공한 것이다.

한편, 사용자가 대화 입력창(114)에 새로운 내용을 입력하면, 웹채팅 서버(120)는 사용자가 입력한 내용을 전송받아(단계 S25), 입력 내용을 처리하여 해당 서버(일예로 야후 서버(121))에 접속중인 사용자를 포함한 모든 회원의 채팅 프레임(110)의 대화 내용 디스플레이창(111)에 그 내용을 표시한다(단계 S26).

한편, 상기 일실시예에서는 웹채팅 서버(120)가 해당 서버(121, 122)로부터 웹페이지를 전송받아 표시한 후에, 채팅 프레임에 새로운 내용을 표시하는 것으로 설명하였으나, 그 구현에 있어서는 그 순서는 동시에 또는 역으로도 처리가 가능할 것이다.

이상 본 발명을 바람직한 실시예를 사용하여 상세히 설명하였지만, 본 발명의 범위는 특정 실시예에 한정되는 것은 아니며, 첨부된 특허청구범위에 의해서 해석되어야 할 것이다.

발명의 효과

이상, 본 발명에 따르면, 컴퓨터 네트워크상에서 다른 사람과 대화할 수 있는 채팅 방법을 제공하는 효과가 있다.

또한, 본 발명에 따르면, 인터넷 상의 특정 웹페이지를 보면서, 그 웹페이지를 보고 있는 다른 사용자와 채팅을 할 수 있는 인터넷상에서의 웹채팅 방법을 제공하게 되는 효과가 있다.

(c) 청구의 범위

청구항 1. 사용자가 자신에 관한 정보를 웹채팅 서버에 전송하여 입력항으로써 웹채팅 서비스의 회원으로 가입하는 제 1 단계와,

상기 사용자가 상기 웹채팅 서버에 로그인하는 제 2 단계와,

상기 웹채팅 서버가 URL입력창을 포함하는 웹페이지 프레임 및 채팅을 하기 위한 채팅 프레임으로 이루어진 웹페이지를 상기 사용자에게 전송하는 제 3 단계와,

상기 사용자가 상기 URL입력창에 소정 URL을 입력하는 경우에 상기 웹채팅 서버가 상기 URL에 해당되는 웹페이지를 전송하여 웹페이지 프레임에 디스플레이하는 제 4 단계와,

상기 사용자가 상기 채팅 프레임에 텍스트를 입력하면, 상기 웹채팅 서버는 그 텍스트를 상기 URL에 해당되는 웹페이지를

보고있는 다른 회원들의 채팅 프레임에 전송하는 제 5 단계를 포함하여 이루어진 웹채팅 서비스 제공 방법.

청구항 2. 제 1 항에 있어서,

상기 제 1 단계에서 상기 사용자가 전송하는 정보는,

채팅에 이용되는 대화명칭이 되는 "ID"와, 비밀번호를 포함하고 있는 것을 특징으로 하는 웹채팅 서비스 제공 방법.

청구항 3. 제 2 항에 있어서,

상기 제 3 단계의 상기 채팅 프레임은,

타인에게 전달할 말을 입력하는 대화 입력창과, 진행되고 있는 대화내용을 나열하는 대화내용 디스플레이 창과, 대화에 참여하고 있는 회원의 신상(ID)을 나열하는 채팅참가자 리스트창을 포함하여 이루어진 것을 특징으로 하는 웹채팅 서비스 제공 방법.

청구항 4. 제 3 항에 있어서,

상기 제 3 단계의 상기 채팅 프레임은,

배너 광고등을 제공할 수 있는 광고창을 더 포함하고 있는 것을 특징으로 하는 웹채팅 서비스 제공 방법.

청구항 5. 제 1 항 내지 제 4 항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 제 3 단계는,

상기 웹채팅 서버는 상기 사용자의 ID 및 비밀번호를 입력하게 하여 상기 사용자의 신원을 확인하는 제 3-1 단계; 및

입력된 ID와 비밀번호가 정당한 경우에 상기 URL입력창을 포함하는 상기 웹페이지 프레임 및 채팅을 하기 위한 상기 채팅 프레임으로 이루어진 웹페이지를 상기 사용자에게 전송하는 제 3-2 단계를 포함하여 이루어진 웹채팅 서비스 제공 방법.

청구항 6. 제 5 항에 있어서,

상기 제 4 단계는,

상기 사용자로부터 상기 웹페이지 프레임에 있는 상기 URL입력창을 통하여 이동하고자 하는 웹사이트의 상기 URL을 전송 받는 제 4-1 단계;

입력된 상기 URL의 웹사이트와 접속을 설정하여, 웹페이지를 전송받는 제 4-2 단계; 및

전송받은 웹페이지를 상기 사용자에게 전송하여 상기 사용자의 웹페이지 프레임에 표시하는 제 4-3 단계를 포함하여 이루어진 웹채팅 서비스 제공 방법.

청구항 7. 제 5 항에 있어서,

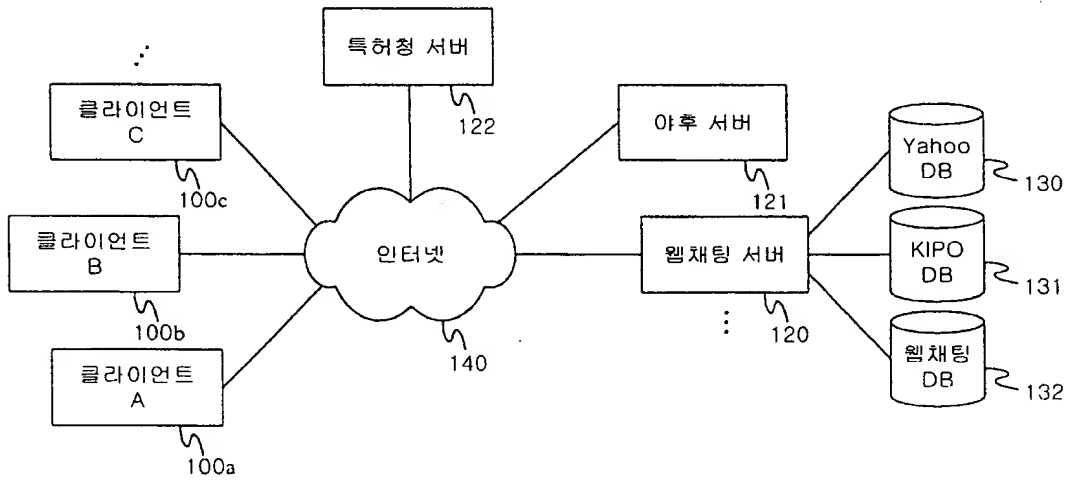
상기 제 5 단계는,

상기 사용자가 상기 대화 입력창에 새로운 내용을 입력하면, 상기 웹채팅 서버는 상기 사용자가 입력한 내용을 전송받는 제 5-1 단계; 및

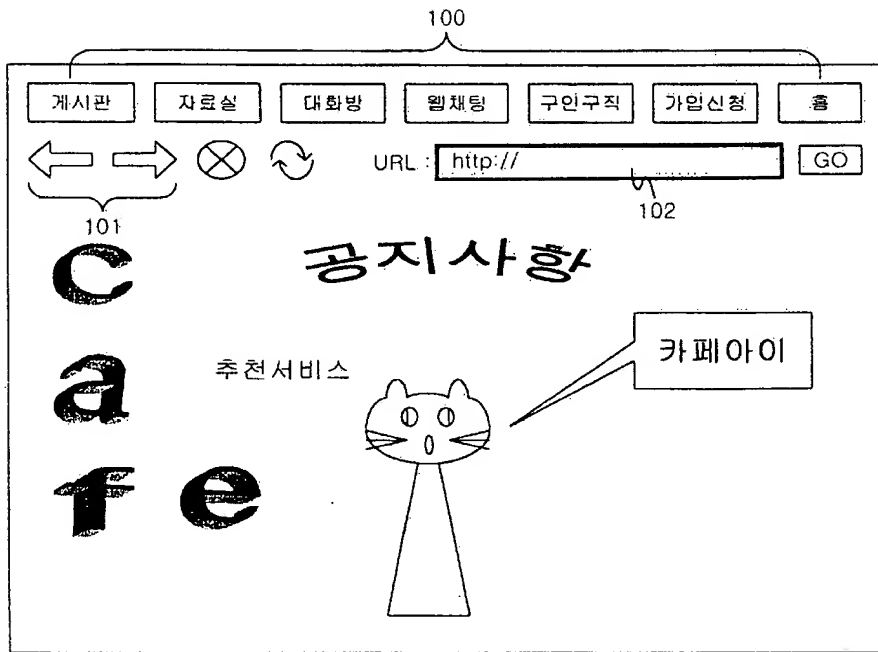
상기 웹채팅 서버는 전송받은 입력 내용을 처리하여 상기 사용자의 상기 채팅 프레임의 대화 내용 디스플레이창에 표시하고, 동일한 웹사이트에 접속중인 회원들의 채팅 프레임의 대화 내용 디스플레이창에 그 내용을 표시하는 제 5-2 단계를 포함하여 이루어진 웹채팅 서비스 제공 방법.

도면

도면 1



도면 2a



도면2b

100

게시판 자료실 대화방 웹채팅 구인구직 가입신청 홈

⬅ ➡ ✕ ↺ URL : http:// GO

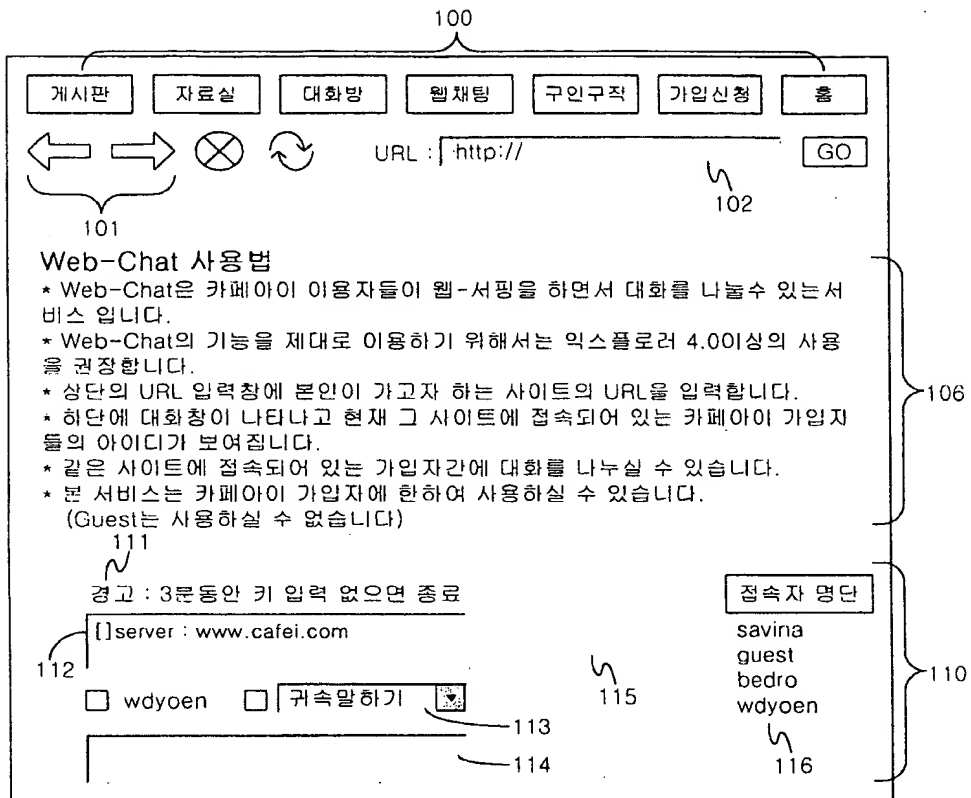
101 102

ID 103

비밀번호 104

• 가입신청 105

도면 6c



도면 2

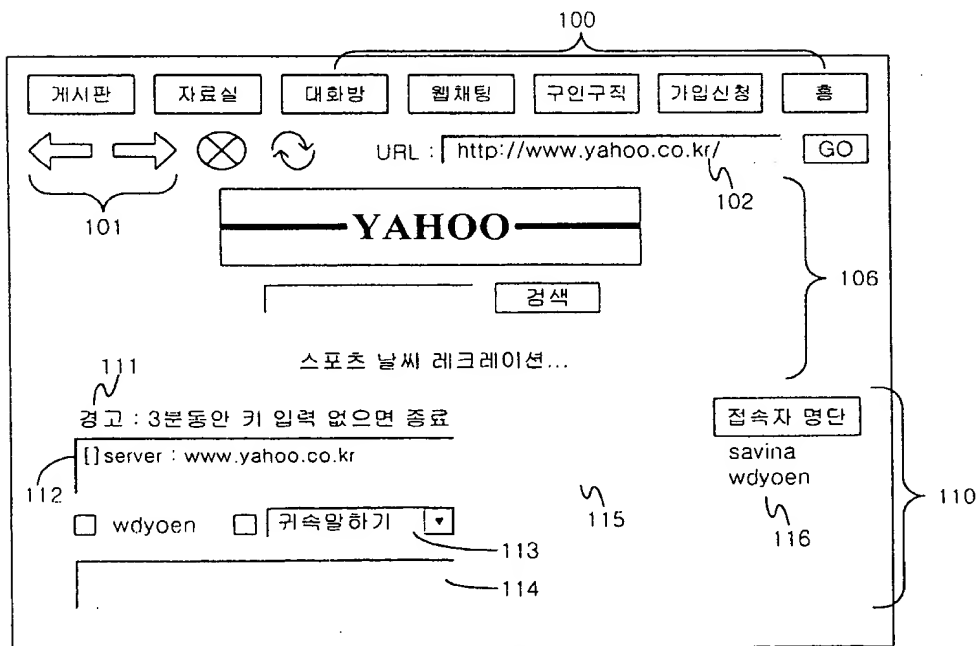


FIG. 3

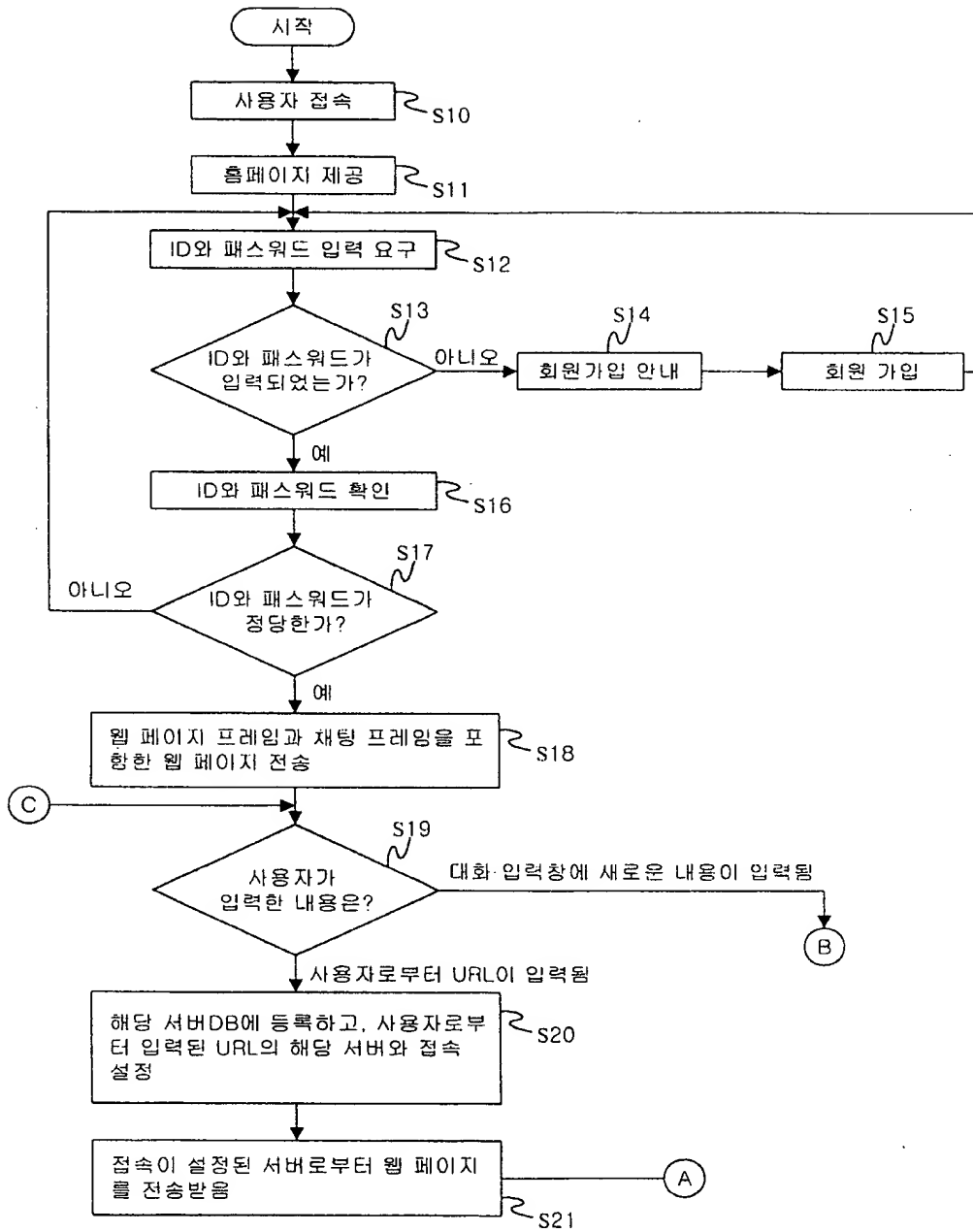


FIG. 3a

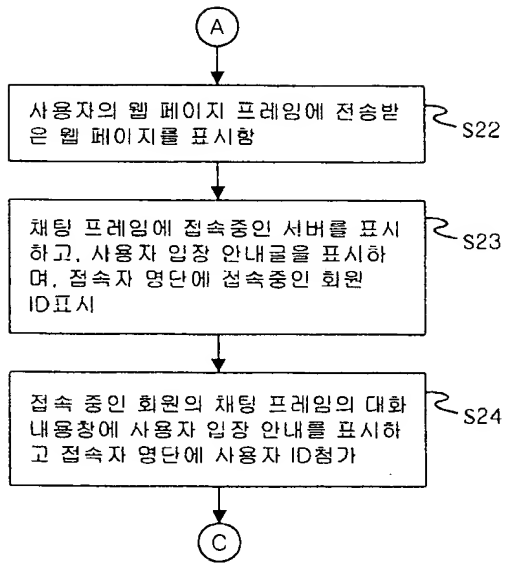


FIG. 3c

